Arquitecturas web e introducción a JavaScript

Desarrollo de Aplicaciones Web

Desarrollo web en entorno cliente

Actividad

Arquitecturas web e introducción a JavaScript

Datos correctos?

Datos correctos?

OK

OK

CLIENTE

SERVIDOR

Database

Pide ejemplo.html

Retorna ejemplo.html

Pide primera imagen

Retorna primera imagen

CLIENTE

SERVIDOR

Database

Datos correctos?

Datos correctos?

Datos correctos?

OK

OK

OK

Pide ejemplo1.html

Retorna ejemplo1.html

Pide imagen ejemplo1.jpg

Retorna imagen ejemplo1.jpg

Retorna primer archivo JS

OK

Datos correctos?

Pide primer archivo JS

Pide segundo archivo JS

Retorna segundo archivo JS



Pide recurso3.php

Pide primera imagen

Pide segunda imagen

Retorna recurso3.php

Retorna primera imagen

Retorna segunda imagen

Datos correctos?

OK

CLIENTE

SERVIDOR

Database

Datos correctos?

Datos correctos?

OK

OK

OK

* 1. El cliente hace un login con el usuario “1” y password “2” hacia login.php , después de validar los datos con la base de datos el servidor lo redirige a index.php.



SI

Código HTML usuario logeado, redirección a index.php

Existe Login?

Redirección a login.php

Usuario: 1

Password: 2

CLIENTE

SERVIDOR

Database

1. Añade a las siguientes frases inacabadas la palabra “cliente” y/o “servidor”:
   1. Un documento HTML es generado por el \_ servidor\_\_\_
   2. Un documento HTML es interpretado y mostrado por el \_\_ cliente .
   3. Un código PHP es interpretado por el \_\_ servidor .
   4. Un documento CSS es interpretado por el \_\_ cliente .
   5. Un código JavaScript vinculado a un HTML es interpretado por el \_ cliente \_\_\_.
   6. Una imagen vinculada en un HTML es interpretada por el \_\_ cliente .
   7. Una imagen vinculada en un HTML està guardad en el \_ servidor\_\_\_.
   8. Un bucle escrito en PHP que genere un código HTML es interpretado por el \_\_ cliente .
   9. Un bucle escrito en JavaScript que genere un código HTML es interpretado por el \_\_cliente .